



## ANIMACIJA KARAKTERA MRTVO DIZANJE

### *Opis zadatka*



Student treba da uradi animaciju dizanja tereta (tega, kutije ili nekog drugog predmeta), po sledećim kriterijumima:

- trajanje od 10 do 20 sekundi
- da karakter inicijalno stoji pored objekta koji podiže i napravi bar 1 korak da bi prišao
- da ima bar jedan neuspešan pokušaj podizanja
- da ima bar jedan uspešan (ili delimično uspešan) pokušaj
- da se radi po samostalno snimljenoj video referenci.

Za video referencu student treba da snimi sebe kako izvodi pokret. Jedinstveni video korišćen za referencu može biti sastavljen od više snimaka.

Može se koristiti karakter korišćen za vežbu, dostupan na stranici predmeta ili neki drugi humanoidni karakter uz prethodnu konsultaciju sa predmetnim nastavnikom.

## ***Bodovanje***

Boduje se uverljivost pokreta, gluma digitalnog karaktera kroz pokret tela i ekspresije, kao i osećaj težine tereta.

Za loš kvalitet osvetljenja i rendera se mogu dobiti negativni bodovi.

## ***Instrukcije za predaju radova***

Predaje se:

- Render animacije, 1920x1080px, mp4 format, h264 kompresija
- Video referenca

Video sačuvati pod nazivom:

- BrojIndeksa, Ime i Prezime, AK, Dizanje.mp4

Video referencu sačuvati pod nazivom:

- BrojIndeksa, Ime i Prezime, AK, Dizanje, REF.mp4

Sve fajlove arhivirati u jednu \*.zip arhivu sa nazivom:

- BrojIndeksa, Ime i Prezime, AK Dizanje.zip

Napomena: Nepotpuni radovi poslani bez navedenih fajlova neće biti pregledani, ni bodovani.

Radove slati preko [WeTransfer](#) servisa svim profesorima i izvođačima nastave na predmetu.

U *subject* mejla upisati:

AK Dizanje

Tekst poruke:

*Poštovani,  
Direktan link ka mom projektu naći ćete na adresi: (Link ka vašem projektu)*

*Srdačan pozdrav,  
(Ime Prezime Broj Indeksa)*

Rok za predaju radova je istaknut na stranici predmeta.

**Nije dozvoljeno kašnjenje u predaji radova! Radovi koji budu poslani nakon predviđenog termina neće biti pregledani i student će morati ponovo da sluša predmet naredne godine.**